vtech®

V.SMILE Pro

Défis sports

MANUEL D'UTILISATION



Chers parents,

Le jeu vidéo représente aujourd'hui l'un des loisirs préférés des enfants, car il leur propose des univers imaginaires variés avec lesquels ils peuvent interagir. Cependant, de plus en plus jeunes, ils peuvent être confrontés à des jeux vidéo dont le contenu est inadapté à leur âge, voire violent ou immoral.

*Comprenant la réticence des parents à laisser entre les mains de leurs enfants des jeux au contenu inapproprié, l'équipe Recherche et Développement **VTech**® a créé* **V.SMILE Pro**.

V.SMILE Pro *est une console de jeu innovante spécialement conçue pour les 6-11 ans, qui offre une alternative éducative et ludique à l'univers parfois brutal des jeux vidéo. Elle combine des graphismes en 3D de très bonne qualité, un scénario intelligent, et trois niveaux de difficulté afin que chacun puisse jouer à son rythme. De plus, le contenu pédagogique de chaque jeu est élaboré en collaboration avec des enseignants et des spécialistes du développement cognitif de l'enfant.*

V.SMILE Pro *propose un choix varié de jeux **V.Disc** dans lesquels votre enfant retrouve ses héros préférés ou rencontre de nouveaux personnages. Chaque jeu est généralement décliné en trois modes qu'il peut explorer comme il le souhaite. Dans le **Parcours Aventure**, il est immergé dans une histoire captivante où il exerce ses réflexes et son attention visuelle tout en faisant appel à de nombreuses compétences intellectuelles. Le **Monde du Savoir** est un espace où votre enfant peut enrichir sa culture générale grâce à une encyclopédie virtuelle composée d'images, de vidéos et de textes sur des thèmes précis. Enfin, dans l'**Atelier Création**, il laisse libre cours à son imagination.*

*Après V.**Smile Baby**®, destinée aux 12-36 mois et **V.Smile**®, destinée aux 3-8 ans, leur cousine* **V.SMILE Pro** *perpétue notre savoir-faire pour atteindre le juste équilibre entre divertissement et apprentissage dans un jeu vidéo.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

*Pour découvrir tous les jeux **V.Disc** et voir leur démo en avant-première, rendez-vous sur notre site Internet **www.vsmile.fr***

INTRODUCTION

Super ! Tu viens de recevoir le jeu **V.Disc** éducatif **Défis sports** de **VTech**®.

Participe au plus grand événement sportif de l'année ! Teste ton agilité et ton habileté dans différents milieux pour savoir si tu peux être le super champion ! Dévale les pistes de ski à toute vitesse, traverse la jungle et descends les rapides en kayak, parcours les sentiers de montagne et fais preuve de précision au tir à l'arc.

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu **V.Disc** éducatif **Défis sports** de **VTech**® et son étui
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Avertissements :

- Le **V.Disc** se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.Disc** et le rendrait inutilisable.
- Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

POUR COMMENCER À JOUER...

- Brancher la console **V.SMILE Pro** et la connecter au téléviseur.
- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer un **V.Disc**.
- Insérer le jeu **V.Disc** éducatif **Défis Sports** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **MARCHE** de la console pour commencer à jouer.

1 – MENU PRINCIPAL

Utilise le joystick pour sélectionner **Défis**, **Entraînement** ou **Options**. Appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour valider ton choix.



1.1. Défis

Trois défis te sont proposés : le Défi débutant, le Défi confirmé et le Défi expert, chacun regroupant 4 épreuves : Ski super slalom, Descente en kayak, Course en altitude et Tir à l'arc.

1.2. Entraînement

Ici, tu peux t'exercer dans chaque discipline (Ski super slalom, Descente en kayak, Course en altitude et Tir à l'arc) pour ensuite tenter de relever les défis. Trois entraînements sont disponibles : Entraînement débutant, Entraînement confirmé et Entraînement expert.

1.3. Options

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option à l'aide du joystick et appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour confirmer.



2 – PARAMÈTRES DE JEU DU MODE DÉFIS

Tu peux choisir un certain nombre de paramètres de jeu dans le mode **Défis** :

2.1. Nouvelle partie

Sélectionne cette option si tu joues pour la première fois ou si tu souhaites démarrer une partie depuis le début.

Lorsque tu démarres une nouvelle partie, tu peux choisir tes paramètres de jeu (niveau de difficulté, nombre de joueurs et choix du personnage). Utilise le joystick pour faire ton choix et appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour confirmer.





Nombre de joueurs

Tu peux choisir de jouer en mode 1 joueur ou 2 joueurs. Pour jouer en mode 2 joueurs, tu dois posséder une seconde manette de jeu **V.SMILE Pro** (vendue séparément). Les 2 joueurs jouent alors en même temps ou l'un après l'autre (selon les jeux).



Une fois tes paramètres définis, appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK**. Tu as ensuite 4 épreuves à passer, dans l'ordre que tu veux. Choisis une discipline et appuie sur le bouton vert ou sur **OK**.



Sur l'écran qui suit, tu peux appuyer sur le bouton jaune pour voir les instructions ou sur le bouton vert pour commencer à jouer.





Note : dans le mode **Défis**, une introduction narrative apparaît avant chaque défi.

2.2. Continuer la partie

Tu peux choisir de reprendre ta dernière partie là où tu l'as quittée la dernière fois que tu as joué. Cette option t'est proposée si tu n'as pas retiré le **V.Disc Défis sports** de la console depuis ta dernière partie. Pour reprendre ta dernière partie, sélectionne **Continuer la partie** avec le joystick et appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour confirmer. Pour plus de détails, reporte-toi à la rubrique **SAUVEGARDER ET CHARGER** de ce manuel.



2.3. Charger la partie sauvegardée

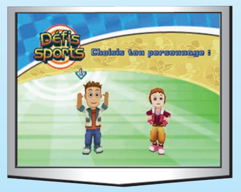
L'option **Charger la partie sauvegardée** n'est pas disponible la première fois que tu joues. Elle te permet de reprendre une partie préalablement sauvegardée sur une carte mémoire **V.SMILE Pro** (vendue séparément). Sélectionne **Charger la partie sauvegardée** et appuie sur le bouton vert ou sur **OK** pour valider.



3 – PARAMÈTRES DE JEU DU MODE ENTRAÎNEMENT

Lorsque tu sélectionnes le mode **Entraînement**, tu peux choisir tes paramètres de jeu : nombre de joueurs et choix du personnage. Utilise le joystick pour faire ton choix et appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour confirmer.





3.1. Choisir une discipline

Tu peux t'entraîner dans les différentes disciplines avant de relever les défis. Choisis Tir à l'arc, Course en altitude, Ski super slalom ou Descente en kayak et appuie sur le bouton vert ou sur **OK** pour valider.



3.2. Choisir un niveau de difficulté

Après avoir choisi ta discipline, sélectionne le niveau : Entraînement débutant, Entraînement confirmé ou Entraînement expert. Appuie sur le bouton vert ou sur **OK** pour valider et commencer l'entraînement.



SAUVEGARDER ET CHARGER

Dans le mode **Défis**, tu peux sauvegarder ta partie en cours si tu possèdes une carte mémoire **V.SMILE Pro** (vendue séparément). Dans le cas contraire, une sauvegarde automatique te permet néanmoins de reprendre ta partie en cours, même après avoir éteint la console, si tu n'as pas retiré le **V.Disc Défis sports** de la console.

1 – SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

La console **V.SMILE Pro** sauvegarde automatiquement ta dernière partie du mode **Défis** si tu laisses le **V.Disc Défis sports** inséré dans la console lorsque tu l'éteins, que tu possèdes ou non une carte mémoire. Quand tu rallumes la console, si tu choisis **Défis**, l'option **Continuer la partie** t'est proposée. Sélectionne-la et appuie sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** si tu veux continuer ta dernière partie (dans ce cas tu conserves tes paramètres de jeu sans pouvoir les modifier).



Remarques :

- L'option **Continuer la partie** n'est pas disponible la première fois que tu joues.
- Pour bénéficier de cette option, ne retire pas le **V.Disc Défis sports** de la console lorsque tu arrêtes de jouer.
- Tes paramètres de jeu (niveau de difficulté et nombre de joueurs) sont mémorisés avec ta partie. Ainsi, lorsque tu reprends une partie enregistrée, tu ne peux pas changer tes paramètres de jeu. Si tu souhaites changer tes paramètres de jeu, tu dois démarrer une nouvelle partie.

2 – SAUVEGARDER SUR UNE CARTE MÉMOIRE (vendue séparément)

Dans le mode **Défis**, tu peux enregistrer ta partie sur une carte mémoire **V.SMILE Pro** (vendue séparément). Avant d'allumer la console, installe la carte mémoire dans la fente **CARTE MÉMOIRE** prévue à cet effet sur la face avant de la console **V.SMILE Pro**. À la fin d'un jeu d'un défi, un message apparaît et te demande si tu veux sauvegarder ta partie sur la carte mémoire avant de continuer à jouer ou avant de quitter.



Remarque :

- Avant de remplacer une partie, tu verras un message à l'écran te demandant de confirmer ton choix. Choisis pour continuer, ou pour annuler. Appuie sur le bouton vert ou le bouton **OK** pour valider.



3 – CHARGER LA PARTIE SAUVEGARDÉE

Dans le mode **Défis**, si tu possèdes une carte mémoire, tu peux alors sélectionner **Charger la partie sauvegardée** pour récupérer ta partie sauvegardée. Appuie sur le bouton vert ou sur **OK** pour valider.



FONCTIONNALITÉS

1 – BOUTON AIDE ?

Appuie sur le bouton ? , situé sur la manette, pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices.

2 – BOUTON MENU

Le bouton de la manette te permet de regagner le menu principal. Quand tu appuies sur ce bouton, un message te demande alors de confirmer ton choix. Sélectionne **Oui** pour regagner le menu principal, ou **Non** pour annuler. Appuie ensuite sur le bouton vert ou sur le bouton **OK** pour confirmer ton choix.

Attention ! Si tu choisis de revenir au menu principal, cette action interrompt définitivement ton jeu en cours.



3 – BOUTON QUITTER

Appuie sur le bouton de la manette pour interrompre ta partie et/ou revenir au menu précédent. Un message apparaît alors te demandant de confirmer ton choix. Sélectionne **Oui** pour quitter la partie, ou **Non** pour continuer à jouer. Confirme ton choix en appuyant sur le bouton vert ou sur le bouton **OK**.

Remarque :

Le bouton te permet également de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter, et sélectionne **Non** quand tu veux reprendre ta partie).



4 – BOUTON OK

Le bouton **OK** te permet, lorsque tu navigues dans les menus, de confirmer ou de valider ton choix.

CONTENU ÉDUCATIF

Tir à l'arc	Précision
Course en altitude	Évaluation des distances, réflexes
Ski super slalom	Vision latérale, anticipation
Descente en kayak	Gérer les imprévus

ACTIVITÉS

1 – COMMANDE DE LA MANETTE



1 Bouton Flèche gauche	Non utilisé dans ce **V.Disc**
2 Bouton OK	Valider un choix
3 Joystick	Se déplacer
4 Boutons A, B, C, D	Non utilisés dans ce **V.Disc**
5 Bouton Flèche droite	Non utilisé dans ce **V.Disc**
6 Bouton jaune	Voir les instructions ou les records
7 Bouton vert	Valider un choix, varie selon les jeux
8 Bouton bleu	Non utilisé dans ce **V.Disc**
9 Bouton rouge	Le bouton rouge te permet de revenir à l'écran précédent

2 – ÉCRAN DE JEU

Tout au long du jeu, tu verras différentes informations sur l'écran de jeu :



Temps	Le temps que tu as mis ou le temps qu'il te reste
Joueur	Ton personnage
Score	Nombre de points que tu as obtenus

3 – DESCRIPTION DES JEUX



Tir à l'arc

Fais appel à ton sens de l'observation et à ta précision pour toucher le maximum de cibles. Tu as 3 niveaux à compléter pour terminer l'épreuve. Utilise le joystick pour déplacer le viseur. Appuie sur le bouton vert pour tendre l'arc, puis relâche-le pour lancer la flèche.

Objectif pédagogique : aiguiser sa précision.

1. **Débutant :** Les cibles et objets se déplacent normalement.
2. **Confirmé :** Les cibles et objets se déplacent un peu plus vite.
3. **Expert :** Les cibles et objets se déplacent rapidement.

Course en altitude

Auras-tu assez de souffle pour parcourir les sentiers de montagne ? Termine le parcours le plus rapidement possible. Saute par-dessus le maximum de haies. Essaie aussi de sauter par-dessus les animaux pour gagner plus de points. Utilise le joystick pour te diriger vers la gauche ou vers la droite. Appuie sur le bouton vert pour sauter.



Objectif pédagogique : évaluer les distances et exercer ses réflexes.

1. **Débutant :** La difficulté du parcours est plutôt simple.
2. **Confirmé :** La difficulté du parcours est plus complexe.
3. **Expert :** La difficulté du parcours est plus complexe et les obstacles sont plus nombreux.

Ski super slalom



Envie de sensations fortes ? Dévale les pistes à toute vitesse ! Passe par le plus grand nombre de portes et saute sur les tremplins pour faire d'impressionnantes figures ! Utilise le joystick pour te diriger vers la gauche ou vers la droite. Maintiens le joystick vers le haut pour accélérer. Maintiens le joystick vers le bas pour ralentir.

Objectif pédagogique : améliorer sa vision latérale et sa capacité à anticiper.

1. **Débutant :** Le tracé du parcours est plutôt facile.
2. **Confirmé :** Le tracé du parcours est un peu plus difficile.
3. **Expert :** Le tracé du parcours est un peu plus difficile et les obstacles sont plus nombreux.

Descente en kayak



Traverse la jungle et descends les rapides en kayak ! Utilise le joystick pour diriger le kayak vers la gauche ou vers la droite. Appuie sur le bouton vert pour pagayer. Lorsque tu passes près des chutes, appuie très vite sur le bouton vert pour ne pas te faire emporter.

Objectif pédagogique : apprendre à gérer les imprévus.

1. **Débutant :** La difficulté du parcours est plutôt facile.
2. **Confirmé :** La difficulté du parcours est un peu plus complexe.
3. **Expert :** La difficulté du parcours est plus complexes avec plus d'obstacles.

4 – ÉCRAN DES RÉSULTATS

À la fin de chaque jeu, tes résultats s'affichent à l'écran. En mode **Défis**, appuie sur le bouton vert pour revenir au menu du défi et choisir une autre discipline.



Une fois que tu as fini les 4 épreuves, un écran apparaît pour récapituler tous tes réultats.



En mode **Entraînement**, un message apparaît à l'écran pour te demander si tu veux rejouer. Choisis pour recommencer ou pour revenir au menu **Entraînement**.



ACTIVITÉS

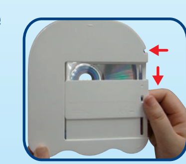
PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

1. Le jeu **V.Disc** éducatif **Défis sports** se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.Disc** et le rendrait inutilisable.
2. Le **V.Disc** contient un programme destiné au système **V.SMILE Pro**. Ne jamais l'utiliser sur un autre système car cela risquerait de l'endommager.
3. Lire soigneusement le manuel de la console **V.SMILE Pro** avant d'utiliser ce **V.Disc**.
4. Lors de l'insertion du **V.Disc** dans la console **V.SMILE Pro**, toujours placer la face imprimée vers le haut.
5. Le **V.Disc** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre les surfaces dures.
6. Ne pas soulever ni déplacer la console **V.SMILE Pro** lorsque celle-ci est en cours de fonctionnement.
7. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
8. Ranger la console **V.SMILE Pro** et les **V.Disc** dans un endroit sec.
9. Afin de sauvegarder une partie, il est nécessaire de posséder une carte mémoire **V.SMILE Pro**. Cette carte mémoire est vendue séparément. Pour plus d'informations, consulter le manuel de la console **V.SMILE Pro**.
10. Ne jamais insérer dans la console **V.SMILE Pro** de CD audio de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car cela pourrait endommager le système ou entraîner des dysfonctionnements.
11. Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez un **V.Disc**, une manette ou une carte mémoire.
12. Des « images rémanentes » peuvent parfois apparaître avec certains postes de télévision lorsqu'une image statique reste trop longtemps affichée à l'écran. Ce phénomène se traduit par une image fantôme restant en permanence affichée à l'écran. Afin d'éviter ce problème, nous vous conseillons d'éteindre votre téléviseur, ou de mettre l'écran en veille lorsque tout ou partie d'une image est statique et reste longtemps affiché à l'écran (notamment lorsque le jeu est en pause). Pour tout renseignement complémentaire, consulter la notice de votre téléviseur.

ENTRETIEN

Grâce à son boîtier, le **V.Disc** est protégé des rayures, de la poussière et de tout autre dommage. Néanmoins, en cas de besoin, le CD à l'intérieur du **V.Disc** peut être nettoyé en respectant la procédure suivante :

1. Poser le **V.Disc** sur une surface plane, face imprimée vers le bas.
2. Pousser le petit loquet situé sur la tranche du **V.Disc**, puis faire glisser la partie coulissante vers le bas.
3. Essuyer le CD avec un chiffon doux et sec.



SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Services consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
2/6, rue du Château d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
Email : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € / min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697

VOUS AVEZ AIMÉ CE JEU ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vsmile.fr à la rubrique « Les Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

INFORMATIONS LÉGALES

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et des informations qu'il contient constitue un délit, comme toute utilisation non autorisée de marques déposées. Le piratage nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Tout contrevenant s'expose à des poursuites judiciaires.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Imprimé en Chine
91-002211-038-000 ㊟